

Аннотация к рабочей программе курса «Технология создания мультимедиа продукта»

Рабочая программа курса «Технология создания мультимедиа продукта» для 10-11 класса составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного стандарта основного общего образования (ФГОС: основное общее образование// ФГОС. М.: Просвещение, 2011)

В соответствии с учебным планом школы на 2021-2022 учебный год на изучение данной программы отводится 1 час в неделю.

Программа детализирует и раскрывает содержание стандарта, определяет общую стратегию обучения, воспитания и развития учащихся средствами учебного предмета в соответствии с целями изучения информатики, которые определены Федеральным государственным стандартом общего образования.

Содержание курса обусловлено расширением и уточнением знаний обучающихся о мультимедийных возможностях компьютера, ознакомление обучающихся с возможностями обработки видео, аудио и графической информации, ознакомление с современными программными продуктами в этой области знаний.

Курс «Технология создания мультимедиа продукта» направлен на достижение следующих целей:

- получить представление о форматах графических и звуковых файлов;
- познакомить обучающихся с компьютерными технологиями обработки текстовой, графической видео и звуковой информации;
- дать практические навыки сбора и обработки информации;
- научиться простейшим приемам создания мультимедийных продуктов.

Содержание программы

10 класс

Работа со слайдами: создание, редактирование. Оптимизация презентации с помощью образца слайда. Применение тем и добавления цвета и стиля в презентацию. Стили фона.

Создание собственного дизайна оформления презентации. Редактирование основных шаблонов. Использование цветов презентации с учетом психологии восприятия. Принципы стилевого оформления презентаций. Использование колонтитулов на слайдах. Применение водяного знака к слайдам.

Эффектное представление текстовой информации. Использование и редактирование WordArt. Графическое представление текстовой информации на слайдах. Преобразование текста в векторные схемы с помощью SmartArt. Редактирование группы объектов. Создание уникальной инфографики.

Создание, настройка и форматирование таблиц. Настройка стиля таблицы: шрифт, обводка и заливка ячейки. Современные способы оформления таблиц. Добавление специальных символов и формул. Импорт таблиц из Excel. Создание таблицы на основе текстовых данных. Вставка и форматирование диаграмм. Типы диаграмм и особенности их построения. Настройка внешнего вида диаграммы: оси, подписи, зазоры между столбцами. Изменение цвета диаграммы и шрифтов. Художественные приемы для оформления цифровых данных. Импорт диаграмм из Excel. Многоуровневые диаграммы.

Добавление гиперссылок для перехода на другие слайды. Формирование интерактивного оглавления. Создание управляющих кнопок. Создание простого тестирования с помощью ссылок.

Вставка аудиофайлов и видеороликов. Вставка звука: из файла, из коллекции мультимедиа объектов. Запись звука с компакт-диска и с помощью микрофона. Запись экрана с помощью презентаций.

Анимация объектов слайда. Эффекты и их свойства. Анимация входа, выходы и выделения объектов. Триггеры в презентации.

Показ презентации. Переходы между слайдами. Настройка скорости и звукового сопровождения перехода. Настройка времени показа. Автоматическая и ручная смена слайдов.

Сохранение презентации в формате видео. Публикация презентации. Печать, корректирование презентации. Добавление в презентацию примечаний.

Макросы. Встроенный макрос DragAndDrop. Создание интерактивной игры. Разработка макроса на основе языка программирования VBA. Вкладка Разработчик. Элементы управления макросом. Свойства объектов макросов. Программный код макроса. Разработка тренажера. Оформление презентации для защиты индивидуальных проектов. Подбор и анализ материала по теме. Выделение объектов проекта и описание всех его свойств. Разработка сценария мультимедиа-проекта.

11 класс

Техника безопасности. Охрана труда. Цель и задачи курса. Растворная и векторная графика. Демонстрация возможностей, элементы интерфейса Adobe Photoshop. Структура окна программы. Панели инструментов. Знакомство с палитрами. Основы обработки изображений. Выделение фрагментов изображения. Рисование и раскрашивание. Основные операции с документами.

Послойная организация изображения. Понятие слоя. Создание, выделение, изменение, удаление, связывание, объединение слоев. Эффекты слоя Трансформация слоя. Изменение прозрачности слоя. Редактирование фонового слоя. Создание многослойного изображения. Монтаж фотографий.

Что такое фильтр? Многообразие фильтров в Photoshop. Как работать с фильтрами? Коллаж, способы создания коллажа. Работа с текстом в Photoshop (ввод, редактирование форматирование символов и абзацев). Преобразование текста в фигуру. Использование различных эффектов.

Знакомство с модулем Photoshop – Image Ready, их отличия, переход в Photoshop и обратно. Создание анимации. Кадры анимации, операции над кадрами (создание, удаление, копирование, перенос, создание промежуточных кадров). Сохранение и загрузка анимации. Сохранение и оптимизация изображения в виде web-страницы.